

マルチデバイス対応と Movable Type

2013年4月17日

アイデアマンズ株式会社 宮永邦彦

自己紹介

★ 1977年北海道生まれ

★ 三度の飯よりプログラミングが好き

★ 2005年アイデアマンズ株式会社設立

★ 禁煙85日目

★ @miyanaga

★ miyanaga.tumblr.com



KENTAI KIT
for Movable Type

MTモバイル対応プラグイン

ケータイキット

- ★1,500本以上の販売実績
- ★1,000機種以上のフィーチャーフォン、iPhone/Androidに対応
- ★画像や絵文字を自動変換
- ★Movable Typeモバイルパックに同梱

PCテンプレート



記事・コンテンツ



モバイルテンプレート



結論

マルチデバイス対応は サーバーから ブラウザの役割へ

**CMSによる差異は
どんどん縮小**

多様化するデバイス

これからのサイト構築戦略

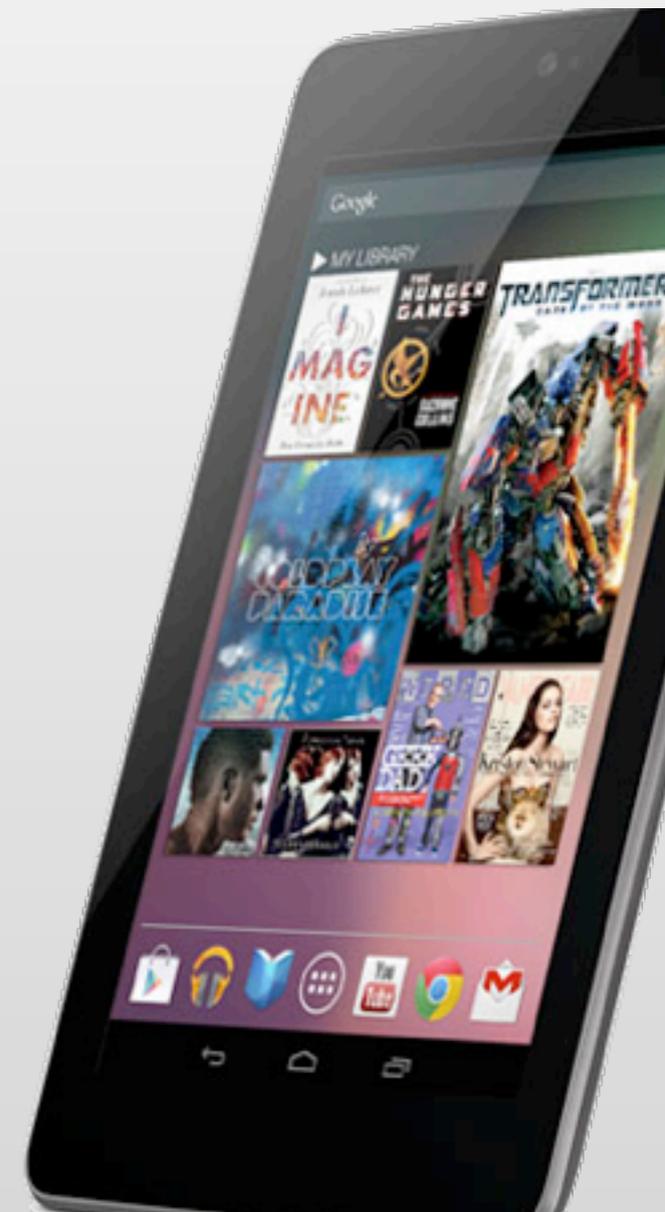
Smartphone





Tablet

7inch Tablet





Windows 8 & Phone

OSの個性

★ Apple / iOS

→ 独占生産・仕様が限定的で非常に安定

★ Google / Android

→ フリーダム・フラグメンテーションほぼ放置

★ Microsoft / Windows Phone

→ ハードウェアのガイドラインをMSが作成

→ 複数メーカーが製造しつつ仕様が安定

Windows 8

★ スタートメニューからスタート画面へ

→ もちろん従来のデスクトップも

★ Internet Explorer 10

→ フルスクリーンがデフォルト

★ ディスプレイの高精細化

→ フルHD(1920x1080)

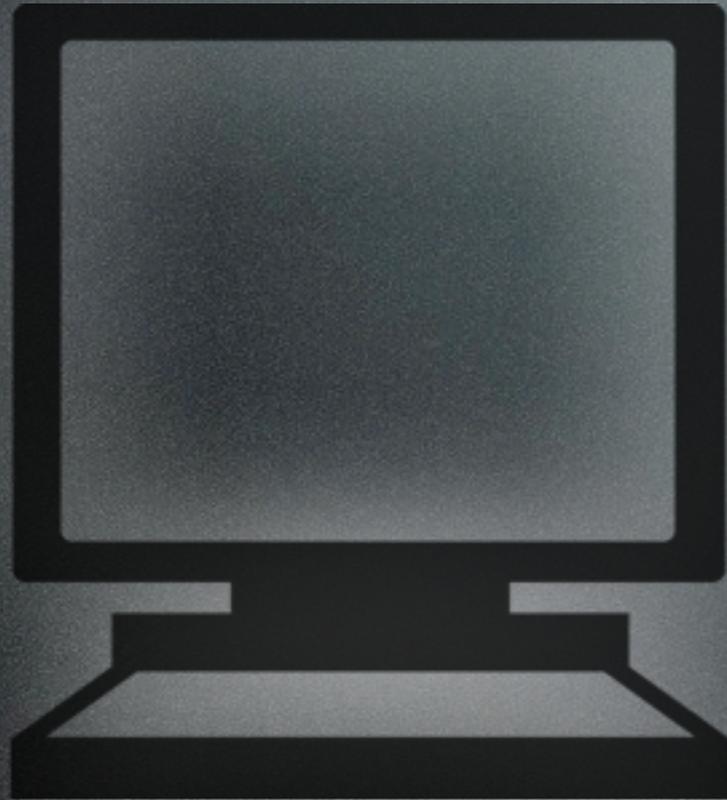


幅固定のPC向けページ



フルスクリーンだとスカスカ

これまでのマルチデバイス対応



必須



やるか
やらないか

これからのマルチデバイス対応

■ 全ネットユーザ ■ スマートフォン ■ 携帯・PHS ■ タブレット



増え続ける機器にどう対応するか

ビデオリサーチインタラクティブ

<http://www.videoi.co.jp/release/20120912.html>

最適化されていない
PCサイトを
スマートフォンで
不満を感じる人

D2Cモバイル利用動向調査(2012年8月)

<http://www.d2c.co.jp/news/2012/20121018-1526.html>

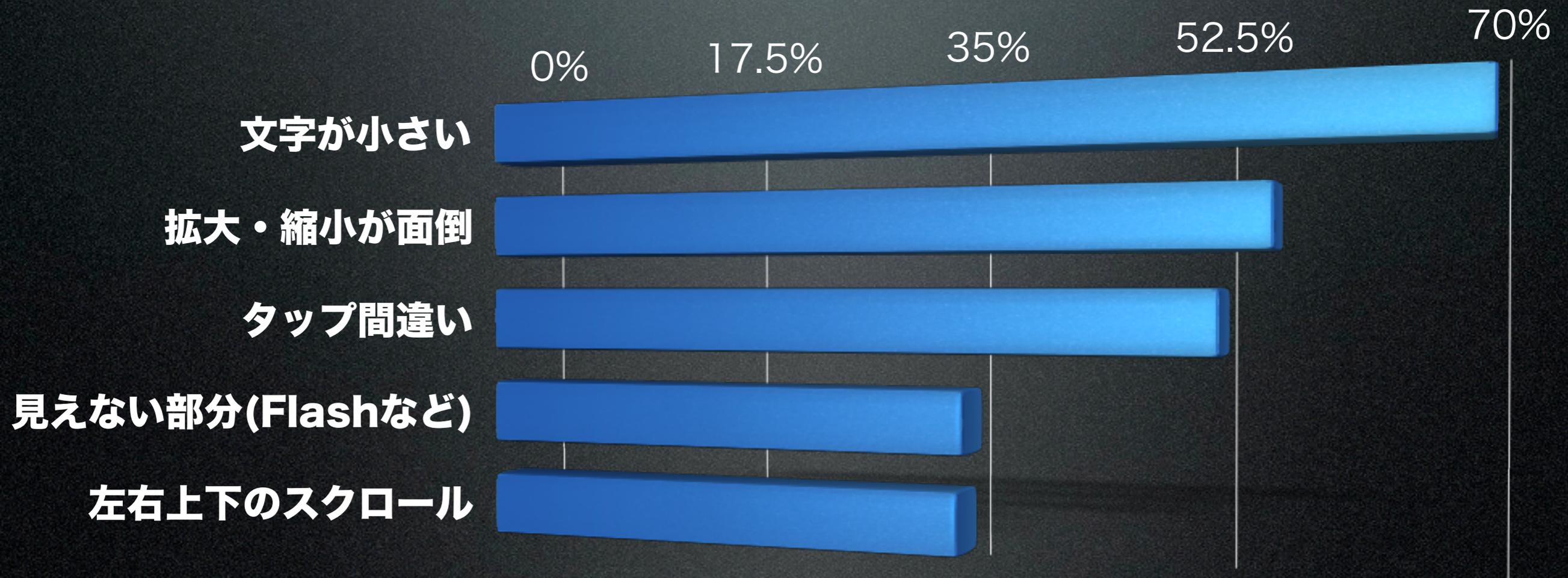
89.2%

D2Cモバイル利用動向調査(2012年8月)

<http://www.d2c.co.jp/news/2012/20121018-1526.html>

不満を感じる点

■ 不満を感じる点(複数回答)



D2Cモバイル利用動向調査(2012年8月)

<http://www.d2c.co.jp/news/2012/20121018-1526.html>

**そもそも
自分のサイトに
マルチデバイス対応が
必要か**

B2Bの企業サイト？

新卒採用

ユーザー環境が マルチスクリーン に変化

ニュースサイトや
SNS経由の流入は
PCからとは限らない

効率的なマルチデバイス対応

★ 継続的なサイトにCMSの導入は必須

→ コンテンツをテンプレートと分離して共通化

★ HTML5+CSS3をしっかりと活用

→ スマートフォン以降のブラウザは対応

★ ブラウザ自体はPCとほとんど同じ

→ 画面解像度・DPI(DPR)・操作方法が違うだけ

レスポンスWebデザイン

マルチデバイス対応の王道

CSS3で マルチデバイスに対応

事例

CSS3 Media Queries

```
/* 共通CSS */  
font-size: 14px;  
  
/* スマートフォンでは */  
@media screen and (max-width:760) {  
    font-size: 12px;  
}  
  
/* フルHDでは */  
@media screen and (min-width:1920) {  
    font-size: 28px;  
}
```

解像度に応じてスタイルを部分的に変更

静的なファイルのみ



CMSを選ばず

MTとも相性がいい

細かい見た目に
(やたら)

こだわる日本人向け

SEOの観点でGoogle推奨

レスポンシブ・ウェブデザインを使用している

サイト、すなわち、すべてのデバイスに単一の URL で同じ HTML を提供し、CSSを使用してデバイスごとにデザインを変更するサイトです。こちらが **Google の推奨する設定方法**となります。

2012年6月12日

Google ウェブマスター向け公式ブログ

<http://googlewebmastercentral-ja.blogspot.jp/2012/06/google.html>

slideshare Present Yourself Search... Upload Browse Go PRO Login Signup

Email Favorite Download Embed Flag

レスポンス・ウェブデザイン基礎 Responsive Web Design Basic

現在市場に出回るデバイスの画面幅の違い

デバイス	画面幅
スマートフォン	320px
タブレット端末	480px
タブレット端末	768px
ネットブック	1024px
デスクトップ	1280px~

2012. 06. 11 at Yahoo! JAPAN | Komori, Masaaki

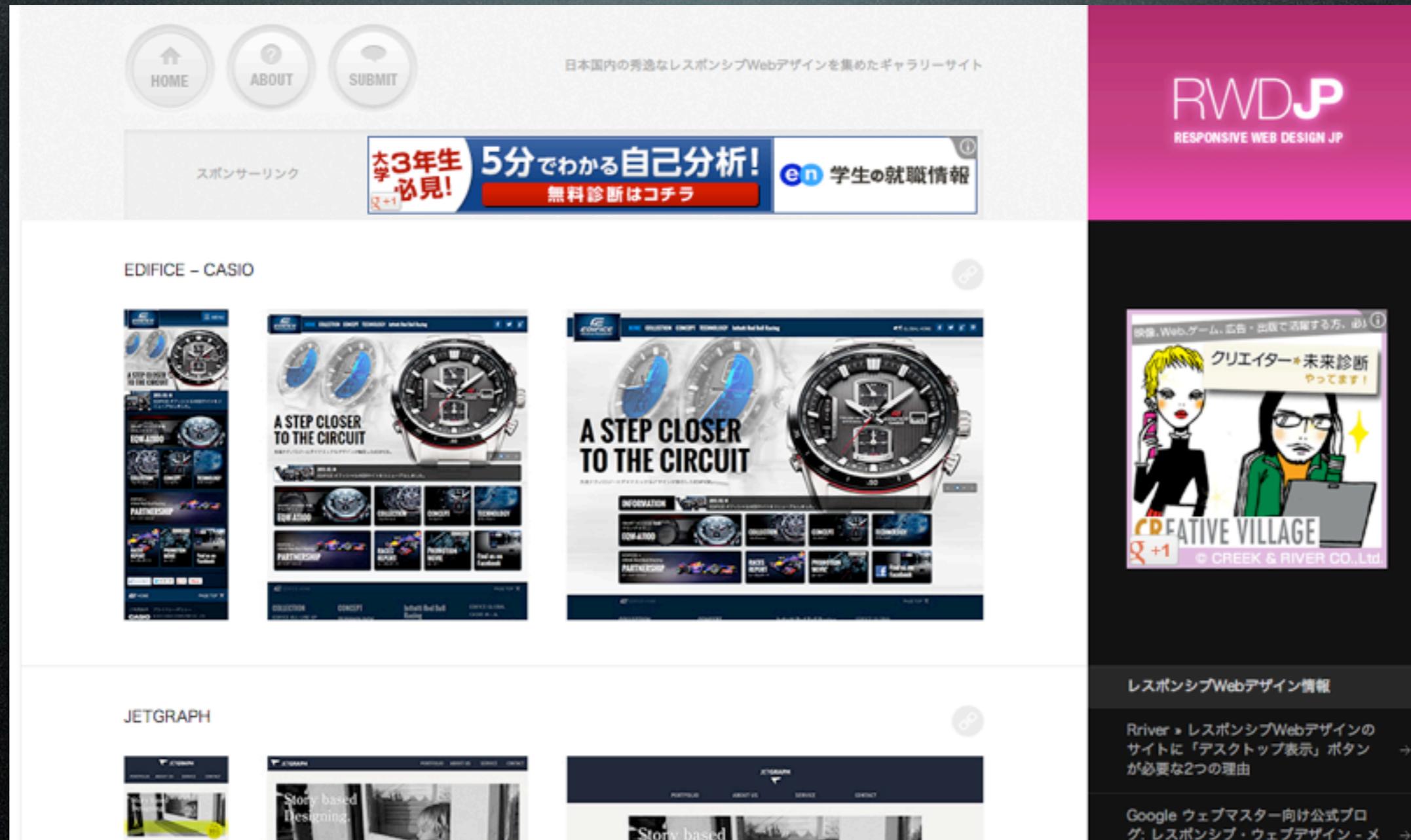
More

- WordBench Saltama vol.6
- OSS Cafe 0411
- WordCamp Tokyo 2011 komori
- WordCamp Yokohama 2010 Komori
- 20111028 Conversion Meetup Vol.1
- Lp14 komori
- Zen-Codingはみんなのもの

188 Like 147 Tweet 1 Share +1 Pin it

レスポンス・ウェブデザイン基礎 by こもりまさあき氏

<http://www.slideshare.net/gaspanik/ss-13291115>



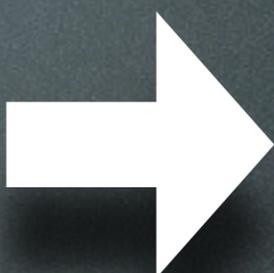
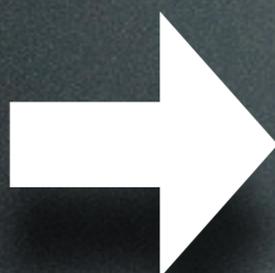
Responsive Web Design JP | 日本国内の秀逸なレスポンスWebデザインを集めたギャラリーサイト

<http://responsive-jp.com/>

レスポンス Webデザインが 意外に効くページ

お問い合わせ
資料請求
などのフォーム

Google
YAHOO!



コース選択	<input type="text"/>
お申込者のお名前	<input type="text"/>
郵便番号	<input type="text"/>
ご住所	都道府県 <input type="text"/> 市町村以下 <input type="text"/>
電話番号	<input type="text"/>
メールアドレス	<input type="text"/>
生年月日	<input type="text"/> 年 <input type="text"/> 月 <input type="text"/> 日
性別	<input type="radio"/> 男性 <input type="radio"/> 女性
ご希望	<input type="text"/>



スマホ非最適化

ASPで制作

寝た子は起こしたくない

★デザイナー

→ プログラムに触れたくない

★プログラマー

→ フロントエンドはよくわからない

★安定稼働している場合はなおさら

某金融系サイト 申込フォームの事例

某金融系サイト申込フォーム

★リニューアルを控えている

→ リニューアル後はマルチデバイス対応

★すでにスマホからの申込が多い

→ 機会損失になっている

→ ひとまずでよいので最適化したい

★開発した会社がやってくれない

レスポンス性で対応

★個人・法人・各約5画面/30項目

➔ けっこうなテーブルレイアウト

★CSSだけで対応

★約10人日

jQuery Mobileは？

PCテンプレート



記事・コンテンツ



jQuery Mobileによる スマホ用テンプレート

jQuery Mobile

★非常に優れたフレームワーク

→ コーディングが簡単で高機能

→ あらゆるモバイルデバイスに対応

★バージョンアップが活発

→ 1.3でFacebookアプリ風ドロワーも

jQuery Mobile

★ (やっぱり)重い

→ 古い機種だともっさり

★ タブレットはどうするか

→ PCなのかモバイルなのか

★ テンプレートを二重管理する意図があるか

★ カスタマイズが難しい

→ JavaScriptやCSSの深い理解が必要

プログラマー向けの フレームワーク

**レスポンシブの方が
従来のCSSの技術を
活かせて敷居が低い**

レスポンスシブWebデザイン

適用のポイント

対応手順 - 基本

★縦スクロールのみにする

→ 煩わしいピンチやスワイプを不要に

★読みやすい文字サイズ

★閲覧不可・操作不可をなくす

★タッチ操作の考慮

読みやすい文字サイズ

★液晶画面の物理サイズと解像度

→ Android端末は解像度がバラバラ

→ 高解像度端末で文字が小さくなる

★meta要素のviewport設定で解決



ideamans アイデアマンズとは
会社概要
創業者
所在地
スタッフ紹介
オフィス紹介
Services サービス
CMSサイト開発
スマートフォンアプリ開発
ウェブシステム開発
ウェブサイト制作
Press release プレスリリース&活動報告
プレスリリース
活動報告



ideamans アイデアマンズとは
会社概要
創業者
所在地
スタッフ紹介
オフィス紹介
Services サービス
CMSサイト開発
スマートフォンアプリ開発
ウェブシステム開発
ウェブサイト制作
Press release プレスリリース&活動報告
プレスリリース
活動報告
パブリシティ
Products ソフトウェア製品・無料ツール
FastPage
ケータイキット for MT

Android高解像度端末

viewport指定

```
<meta name="viewport" content="
  width=device-width,
  minimum-scale=1,
  maximum-scale=1,
  user-scalable=no,
  target-densitydpi=low-dpi
">
```

拡大縮小不可・DPIを共通化※好みによる



ideamans	アイデアマンズとは
会社概要	
創業者	
所在地	
スタッフ紹介	
オフィス紹介	
Services	サービス
CMSサイト開発	
スマートフォンアプリ開発	
ウェブシステム開発	
ウェブサイト制作	
Press release	プレスリリース&活動報告
プレスリリース	
活動報告	



ideamans	アイデアマンズとは
会社概要	
創業者	
所在地	
スタッフ紹介	
オフィス紹介	
Services	サービス
CMSサイト開発	
スマートフォンアプリ開発	
ウェブシステム開発	
ウェブサイト制作	
Press release	プレスリリース&活動報告
プレスリリース	
活動報告	

target-densitydpi=low-dpi

閲覧・操作不可の表現

★Flash

★マウス操作に強く依存する表現

→ マウスとタッチは異なる

★マウスオーバー依存は危険

ドロップダウンメニュー

Top level 1	Top level 2	
Usage No mandatory configuration options or resources and insert the following code in your document head, or any of Javascript:	Sub 2 - 1	
	Sub 2 - 2	Sub 2 - 2 - 1
	Sub 2 - 3	Sub 2 - 2 - 2
		Sub 2 - 2 - 3

タッチで操作できないことがある

Products ソフトウェア製品・無料ツール

- FastPage
- ケータイキット for MT
- CheckRelease for MT
- Uploader for MT
- ケータイポスト for MT
- WebScan
- Area Editor
- MTMultiSearchFeed
- Wikiサポートアドイン
- BJKit(BeautifulJapaneseKit)
- ケータイキット for Smarty
- ご購入はこちら
- ソフトウェア利用規約

Projects 実績紹介

- CMSサイト開発
- スマートフォンアプリ開発

Products ソフトウェア製品・無料ツール

- FastPage
- ケータイキット for MT
- CheckRelease for MT
- Uploader for MT
- ケータイポスト for MT
- WebScan
- Area Editor

タッチ操作の考慮

**押し間違いを
避けるには？**

44 x 44 points

Maintain a hit target area of at least **44 x 44 points** for each toolbar item.

As with all UI objects that users might want to tap, ensure that the minimum target area for each item in a collection view is **44 x 44 points**.

To maintain a comfortable hit region of **44 x 44 points** for each segment, you need to limit the number of segments.



iOSアプリのメニュー

推奨は
9mm

最小は
7mm



Windows Phoneでは

レスポンスシブ

Webデザインの弱点

Internet Explorer

Internet Explorer 8未満

★Respond.js

→ IEでのレスポンシブWebデザインをフォローするライブラリ

→ <https://github.com/scottjehl/Respond>

対応手順 - 応用

★ 帯域の考慮

→ 画像サイズを小さく

★ OS独自機能への最適化

→ タッチアイコンなど

★ 非表示・表示順序の入れ替え

★ SEOやSNSへの最適化

対応手順 - 応用

★ナビゲーションの工夫

→ メニューは上か下か横か

★Retina Display対応

→ 高解像度を活かしたいときに

★ユーザーコンテキストの考慮

→ 場所・時間・通信速度・目的

**CSSだけとはいえ
けっこう
大変そうだなあ**

CSSフレームワークの活用

構築とメンテナンスを省力化するために

**モダンで
レスポンスシブな
CSSの基礎や
実装例を提供**

CSSフレームワーク

★乱立状態

→ Twitter Bootstrap

→ Zurb Foundation

→ 960 Grid System

→ Kube などなど

**いいフレームワークは
対応機種やブラウザ？
機能の数？**

**長期的に
メンテナンス
されること!**

Bootstrap

Sleek, intuitive, and powerful front-end framework for faster and easier web development.

Download Bootstrap

GitHub project Examples Extend Version 2.2.2

Star 43,201 Fork 11,620 Follow @twbootstrap 47.7K followers Tweet 17.2K

Introducing Bootstrap.

Need reasons to love Bootstrap? Look no further.



By nerds, for nerds.

Built at Twitter by @mdo and @fat, Bootstrap utilizes LESS CSS, is compiled via Node, and is



Made for everyone.

Bootstrap was made to not only look and behave great in the latest desktop browsers, but well as



Packed with features.

A 12-column responsive grid, dozens of components, jQuery plugins, typography forms

エンジニア大好きBootstrap

Twitter Bootstrap

★ CSSフレームワークの火付け役

★ 関連ツールが充実

➔ Bootswatch - テーマギャラリー

➔ Bootstrap Expo - サイト事例集

➔ BootTheme - テーマエディタ

➔ Jetstrap - ワイヤーフレームツール

メンテナンスを省力化

サイトごとのカスタマイズを最小限に

CSSフレームワークのバージョンアップ



新バージョン

新ブラウザ

新デバイス

**デザイナーと
プログラマーの
共通言語にも有効**

Web構築 あるある

デザイナー

プログラマー

見た目



機能



**プログラマーの
クラシックで変な
デザインを減らせる**

**デザイナーが
動かないプログラムと
何時間も格闘せずに済む**

まとめ

- ★ レスポンシブWebデザインはデザイナーの支持を得やすくサイトを維持しやすい
- ★ ユーザビリティは他サイトの事例の他、ガイドラインが役に立つ
- ★ 事情によって別テンプレートも検討(jQuery Mobile、ケータイキットなど)
- ★ BootstrapなどCSSフレームワークも実用段階に

ご静聴

ありがとうございました

Movable Type

サイト構築

マルチデバイス対応

ご相談ください

